



ЗАТЕРЯННЫЙ ПУТЬ (QUESTWAY)

ЦЕЛЬ

Целью деловой игры является развитие лидерского потенциала руководителей, навыков убеждения, способностей формировать доверие и вести за собой.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Настольная деловая игра, которая направлена на развитие эмоционального интеллекта, лидерских способностей и навыков психологического влияния.

Две группы археологов заблудились в древнем подземном лабиринте. Потеряв карты, участники экспедиции блуждают по неисследованным туннелям в поисках сокровищ и волшебных артефактов.

Для того чтобы благополучно выйти на поверхность, они вынуждены положиться на знания, опыт и интуицию лидера.

В основе игры лежит принцип соревнования между руководителями экспедиции. Их задача, используя приемы психологического влияния, завоевать авторитет и доверие команды. Победу в игре одержит тот лидер, который эффективнее справится с этой задачей и приведет к победе свою команду.

Психологическая игра «Затерянный путь» - один из лучших обучающих инструментов в сфере лидерства. В ходе игры участники осваивают ключевые принципы лидерского поведения и психологического влияния на подчиненных.

Формирование навыков лидерского поведения достигается за счет уникального формата игры. Все происходящее снимается на видео-

камеру и тщательно анализируется вместе с профессиональным психологом. Также, перед началом игры участники прослушивают специальную лекцию о психологии влияния.

ВОЗМОЖНОСТИ ИГРЫ

- | Развитие эмоционального интеллекта (EQ)
- | Развитие лидерского потенциала
- | Развитие навыков психологического влияния
- | Отдых и развлечения

Формат игры: Indoors

Продолжительность: от 3 до 5 часов

Количество участников: от 4 человек